Setup del Proyecto 🡪 Es como vamos a configurar nuestra carpeta y archivos del proyecto.

**Shortcut,** abreviación que nos permite generar un grupo de código.

**Repaso de etiquetas:** • **<!DOCTYPE html>** esta etiqueta sirve para avisar al navegador que estamos hablando de HTML5

**Head,** es una etiqueta contenedora, y no es visible para el usuario, pero es necesaria para manejar dependencias. • **Body,** es una etiqueta contenedora, y contiene todo lo visual con lo que el usuario puede interactuar. • **Link,** es una etiqueta de contenido que sirve para referenciar ciertos assets y por medio de esta invocaremos nuestro archivo css.

**Chrome DevTools** Es un conjunto de herramientas de creación web y depuración integrado en Google Chrome. Usa DevTools para iterar y depurar tu sitio,

Usa el panel Elements para iterar la distribución y el diseño de tu sitio mediante la libre manipulación de DOM y CSS.

Usa el panel Console para registrar información de diagnóstico durante el desarrollo o úsalo como un shell para interactuar con el código JavaScript en la página.

Depura tu código JavaScript con puntos de interrupción en el panel Sources o conecta los archivos locales mediante espacios de trabajo para usar el editor en tiempo real de DevTools.

Usa el panel Network para obtener información sobre recursos solicitados y descargados, y optimizar el rendimiento de carga de tu página.

Usa el panel Timeline para mejorar el rendimiento del tiempo de ejecución de la página mediante la grabación y la exploración de los diferentes eventos que ocurren durante el ciclo de vida de un sitio.

Usa el panel Profiles si necesitas más información que la que proporciona el panel Timeline; por ejemplo, para rastrear pérdidas de memoria.